8.- ARRAYS

8.1.- EJERCICIOS BÁSICOS DE ARRAYS

Ejercicio 8.1.1: Realiza los pasos que encontrarás en los comentarios incluidos en el siguiente código:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>08 - arrays</title>

<meta name="author" content="francesc ricart"/>

</head>

<body>

<script>

var amigos = ["pedro","maria","joan","pili"];

// 1- queremos que escriba "mis amigos son maría y joan. rellena los huecos."

document.write("mis amigos son"+ "<b>" + amigos[] + "</b>" + " y <b>" + amigos[]+"</b>");

// 2- ¿dónde está el fallo?

var enemigos = ["scipion" + "scorpio" + "black"];

// 3- escribe en el documento web "scorpio es peor que black" de modo que scorpio esté en negrita y la letra sea de color rojo.

// 4- escribe una instrucción que devuelva la longitud del array amigos sea cual sea el número de datos almacenados en su interior.

// 5- "aitana" es también tu amiga. Escribe una instrucción que la añada al final de la lista amigos

// 6 - "pedro" ha cambiado de nombre. ahora se llama "nacho". actualiza con una instrucción tu lista de amigos

// 7 - "tor" es ahora tu enemigo. añádelo con una instrucción al final de tu lista de enemigos.

</script>

</body>

</html>

<script>

var amigos = ["pedro","maria","joan","pili"];

// 1- queremos que escriba "mis amigos son maría y joan. rellena los huecos."

document.write("mis amigos son "+ "<b>" + amigos[1] + "</b>" + " y <b>" + amigos[2]+"</b></br>");

// 2- ¿dónde está el fallo?

var enemigos = ["scipion","scorpio","black"];

// 3- escribe en el documento web "scorpio es peor que black" de modo que scorpio esté en negrita y la letra sea de color rojo.

document.write("<b>"+enemigos[1]+" </b>es peor que <p>"+enemigos[2]+"</p>");

// 4- escribe una instrucción que devuelva la longitud del array amigos sea cual sea el número de datos almacenados en su interior.

documen.write(enemigos.length);

// 5- "aitana" es también tu amiga. Escribe una instrucción que la añada al final de la lista amigos

amigos[4]="aitana";

// 6 - "pedro" ha cambiado de nombre. ahora se llama "nacho". actualiza con una instrucción tu lista de amigos

amigos[0]="nacho"

// 7 - "tor" es ahora tu enemigo. añádelo con una instrucción al final de tu lista de enemigos.

enemigos[3]="thor";

</script>

Ejercicio 8.1.2: Realiza los pasos que encontrarás en los comentarios incluidos en el siguiente código:

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>08 - arrays</title>

<meta name="author" content="francesc ricart"/>

</head>

<body>

<script>

var fruta = ["Plátano","naranja","manzana"];

// 1.- Muestra el contenido del array por pantalla y después la longitud del array separada por una barra "/"

// 2- Utiliza el método de array correcto para ordenar alfabeticamente el contenido del array y muestra el resultado por pantalla.

// 3- Utiliza el método de array correcto para eliminar el último elemento del array fruta. Muestra el contenido del array por pantalla para confirmar que el elemento ha sido eliminado y después la longitud del array separada por una barra "/" ¿La longitud del array se ha modificado?

// 4- Utiliza el método correcto para añadir kiwi al array

// 5- Utiliza el método correcto para eliminar naranja y kiwi de fruta.

</body>

</html>

<script>

var fruta = ["Plátano","naranja","manzana"];

// 1.- Muestra el contenido del array por pantalla y después la longitud del array separada por una barra "/"

for(var i = 0;i<fruta.length;i++){

document.write("La fruta es "+fruta[i]+"</br>");

}

document.write("Numero de frutas "+fruta.length);

// 2- Utiliza el método de array correcto para ordenar alfabeticamente el contenido del array y muestra el resultado por pantalla.

fruta.sort();

for(var i = 0;i<fruta.length;i++){

document.write("</br>"+fruta[i]+"</br>");

}

// 3- Utiliza el método de array correcto para eliminar el último elemento del array fruta. Muestra el contenido del array por pantalla para confirmar que el elemento ha sido eliminado y después la longitud del array separada por una barra "/" ¿La longitud del array se ha modificado?

fruta.pop();

for(var i = 0;i<fruta.length;i++){

document.write(fruta[i]+"</br>");

}

document.write("Numero de frutas "+fruta.length+"</br>");

// 4- Utiliza el método correcto para añadir kiwi al array

fruta.unshift("Kiwi");

for(var i = 0;i<fruta.length;i++){

document.write("</br>"+fruta[i]+"</br>");

}

// 5- Utiliza el método correcto para eliminar naranja y kiwi de fruta.

fruta.splice(0,1);

fruta.splice(1,1);

for(var i = 0;i<fruta.length;i++){

document.write(fruta[i]+"</br>");

}

Ejercicio 8.1.3: Realiza un programa que quite los elementos repetidos del siguiente array:

var miArray=new Array();

miArray[0]=200;

miArray[1]=40;

miArray[2]=400;

miArray[3]=40;

miArray[4]=40;

<script>

var miArray=new Array();

miArray[0]=200;

miArray[1]=40;

miArray[2]=400;

miArray[3]=40;

miArray[4]=40;

var suma = 0;

for(var i = 0;i<=miArray.length;i++){

var comprobar = miArray[i];

for(var j = 1;j<=miArray.length;j++){

var comprobarj = miArray[j];

if(comprobar==comprobarj){

suma++;

}

if(suma>1){

miArray.splice(j,1);

}

}

}

for(var i = 0;i<miArray.length;i++){

document.write("</br>"+miArray[i]+"</br>");

}

/\*

miArray = miArray.filter((item,index)=>{

return miArray.indexOf(item) === index;

})

document.write(miArray);\*/

</script>

9.- OBJETOS

9.1.- EJERCICIOS BÁSICOS DE OBJETOS

Ejercicio 9.1.1: Realiza un programa que cree un objeto llamado coche con las siguientes propiedades: Marca, Color, Año, tipo de combustible y matrícula. Este objeto tendrá un método llamado código que devolverá la concatenación del valor de la propiedad matricula y de la propiedad año.

function coche(){

this.marca="seat";

this.color="rojo";

this.año=2015;

this.matricula="kjbhfds45";

this.combustible="diesel";

this.codigo = function(){

return this.matricula+""+this.año;

}

}

Ejercicio 9.1.2: Investigar y explicar cómo podríamos agregar un método a un objeto previamente creado.

<script >

var persona = {

nombre: "Martin";

apellido : "Gomez";

id : 483214;

};

function nombreCompleto() {

return persona.nombre + " " + persona.apellido;

}

alert(nombreCompleto ());

</script>

Ejercicio 9.1.3: Investigar y explicar qué son los prototipos de objetos en Javascript

Los prototipos son un mecanismo mediante el cual los objetos en JavaScript heredan características entre sí